

Elementy robotyki na lekcjach informatyki

Nauka projektowania i zastosowania robotów przynosi uczniom wiele korzyści. Uczestnicząc w zajęciach w pracowniach robotyki mogą trenować analityczne myślenie i precyzję, stawać się kreatywni oraz przewidywać skutki podejmowanych działań.

Uczniowie naszej szkoły na zajęciach informatyki poznali podstawy robotyki: sterowanie robotem lub innym duszkiem na scenie. Uczniowie potrafią przypisać skrypty do czynności, które robot ma wykonać, w tym wydawać dźwięki czy powtarzać polecenia.

Programowanie ze Scratchem to doskonała zabawa :)